**Tugas 3 Pemrograman Berorientasi Objek**

Informasi CPMK

**Sub-CPMK-6**  
Mahasiswa mampu memahami penggunaan Swing dan AWT pada Graphical User Interface Java dengan grafik

**CPMK-5**  
Mahasiswa mampu membuat tampilan berbasis grafis maupun GUI (Graphical User Interfaces)

**KK01**  
Pengembangan Perangkat Lunak Mampu menganalisis kebutuhan, menyusun algoritma dan mengimplementasikan ke dalam perangkat lunak baik dengan pendekatan terstruktur ataupun berorientasi objek pada platform tertentu.

**Taksonomi**  
C3

**Bobot**  
5.000

Deskripsi

Tugas boleh dikerjakan menggunakan Eclipse, Eclipse + WindowBuilder, Netbeans, dll

Tugas bersifat perorangan

Pengumpulan:

1. File word berisi makalah singkat dengan minimal terdiri dari:
2. Biodata Anda (dibuat dalam bentuk CV 1 halaman, isi bebas)
3. Narasi yang mendeskripsikan kebutuhan/masalah
4. Gambar class diagram
5. Gambar beberapa tampilan aplikasi (input harus diisi, jangan kosong)
6. Kode program per file .java
7. File visio/draw.io
8. File project yang telah diarsipkan dalam bentuk .zip. File project harus mempunyai folder src dan folder lainnya(misal folder yang menampung image yang ditampilkan pada project).

Soal

Buatlah program berbasis GUI menggunakan Swing dan AWT dengan ketentuan berikut ini:

1. Permasalahan yang diangkat bersifat bebas, misal: penginputan data pasien, data peserta lomba game, dll
2. Class diagram dibuat berdasarkan solusi dari permasalahan dengan berisi minimal 1 constructor, serta setter dan getter yang diperlukan.
3. GUI minimal mempunyai komponen berikut ini:
   1. JFrame
   2. JButton
   3. JTextField
   4. Choice/Jcombobox
   5. RadioButton dan RadioGroup
   6. JLabel
   7. JTable
4. GUI terdiri dari minimal 2(dua) JFrame
5. Package model terdiri dari hasil terjemahan class diagram yang dibuat
6. Package view mengandung layar-layar GUI yang dibuat
7. GUI boleh ditambahkan komponen lainnya (misal JCalendar), diberi warna, image, dll.
8. Class diagram boleh lebih dari satu dan mempunyai relasi (inheritance, aggregation)